



**V Simposio Internacional de Sistemas de Información e Ingeniería del
Software en la Sociedad del Conocimiento
SISOFT 2010**

**Lugar: Auditorio Sabio Caldas
Universidad Distrital Francisco José de Caldas
Cra 8 Calle 40 - Bogotá, Colombia
Fechas: 30 de Septiembre - 1 de Octubre 2010**

CALL FOR PAPERS

1. ANTECEDENTES

SISOFT es un Simposium Internacional con cuatro ediciones ya realizadas, dedicado a **TIC y Sociedad de la Información y el Conocimiento**, con cerca de 10 años de historia que han organizado las Facultades de Informática de la Universidad Pontificia de Salamanca y la Facultad de Ingeniería de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas de Bogotá (Colombia) y con la colaboración de las Universidades de Oviedo, Las Palmas de Gran Canaria y el Centro de Supercomputación de Barcelona. El primer Simposium se celebró en **Bogotá** en el año 2001 y sucesivamente se ha celebrado en **Lima** (Pontificia Universidad Católica de Perú), **Santo Domingo**, República Dominicana (ITLA, Instituto Tecnológico de Las Américas) y **Cartagena de Indias**, Colombia (Universidad de Cartagena). La V Edición retorna a la sede histórica donde nació, en **Bogotá (Colombia)** y con énfasis en los siguientes grandes temas como espina dorsal del Simposium : **Supercomputación, Cloud Computing, Web 2.0, Empresa 2.0, Interacción Hombre-Máquina, Sistemas Geoespaciales, Innovaciones Tecnológicas, etc.**

I. INFORMACIÓN PARA LOS AUTORES

Los autores que deseen presentar trabajos *deberán* ajustarse a los formatos especificados por *Springer* o *ACM* cuyas plantillas están disponibles en las páginas oficiales de ambas organizaciones.

El primer autor se responsabiliza de todas las declaraciones hechas en su trabajo. La dirección de correo electrónico del primer autor, será la que empleará la Organización de SISOFT 2010 para mantenerse en contacto con los autores de los trabajos, así como para realizar las notificaciones que se estimen pertinentes; Por ello no se aceptarán

trabajos en los que no se especifique, al menos, una dirección de correo electrónico válida para el primer autor.

Las contribuciones (comunicaciones) en español, portugués o inglés, pueden ser enviadas en los siguientes formatos:

- **Artículos Largos** - Incluyen básicamente resultados de investigación finalizados o en vías de terminación, usando para la presentación un máximo de 15 páginas (9,000 palabras). También se admitirán trabajos de ensayo y análisis social, tecnológico y económico siempre que se atengan a los criterios usuales de investigación
- **Posters / Demostraciones** - Descripción de una página (625 palabras) con un resumen/*abstract*, para su exposición en formatos DIN A0, A1 ó A2.

Los trabajos serán enviados a la dirección reseñada al pie de este documento en formato Word y PDF. De igual manera se notificará a los autores la evaluación de sus trabajos y las posibles correcciones que deberán realizar para que sus trabajos sean aceptados.

Fechas importantes:

- Fecha límite de entrega de trabajos: 4 de Septiembre 2010.
- Fecha de información a los autores de trabajos aceptados: 10 de Septiembre 2010.
- Fecha límite de entrega de versión definitiva de los trabajos: 16 de Septiembre 2010.
- Fecha límite de inscripción al Congreso (al menos 1 autor): 23 de Septiembre 2010.
- Fecha del Congreso: 30 de Septiembre y 1 de Octubre 2010.

Costos de Autores

- Inscripción de autores internacionales US\$200
- Inscripción de autores nacionales \$350.000,00

El registro de autores incluye:

- Participación en todo el evento
- Certificado de asistencia y de autor
- Accesorios del simposio (maletín, CD, block de notas, lapicero)
- Documento de la conferencia (Libro de Actas o Memorias)
- Café
- Acto Social

NOTAS:

1. Al menos un autor deberá inscribirse al Congreso
2. **Todos los artículos, póster (en formato DIN A4) aceptados junto con las conferencias magistrales y mesas redondas, serán publicados en e-book (CD-ROM y Web) con ISBN y en formato papel tradicional, en una editorial española, también con ISBN.**
3. El certificado de asistencia y defensa del artículo/póster sólo se emitirá a los autores inscritos al Congreso, aunque existe la modalidad de inscripción virtual (no requiere asistencia física) en cuyo caso **sí** se emitirá el preceptivo certificado.

II. TEMAS DEL SIMPOSIO

Cloud Computing

- Definiciones y estándares
- Modelos (público, privado, híbrido)
- Modelos de despliegue de aplicaciones.
- Privacidad en la nube.
- Hardware como servicio
- Software como Servicios
- Proveedores y Aplicaciones
- CMS (Servicios de gestión de credenciales.)
- Criptografía como servicio.
- Grid vs. *Cloud Computing*.
- Gestión de identidades.
- Arquitecturas (IaaS, PaaS, SaaS, HaaS,...)
- Seguridad
- Protección de datos
- Virtualización
- Almacenamiento Web
- Centros de datos (corporativos, públicos, privados,híbridos)
- Gestión de recursos
- Autoservicio como demanda
- Privacidad y protección de identidades
- Centros de Datos

Web 2.0, Web 3.0 y Web Semántica

- Análisis Web
- Posicionamiento Web (SEO, SEM)
- Neutralidad en la Red
- Colaboración, Participación, Interactividad
- *Social Media (Blogs, Wikis, Podcast,)*
- AJAX
- Gestión de contenidos Audio, Vídeo, Fotografía
- Redes sociales y *Microblogs*
- Sistemas de recomendación
- Geolocalización / Geoposicionamiento
- Teléfonos inteligentes (*smartphones*)
- Sistemas operativos Web
- Lenguajes de programación
- Tecnologías móviles (celulares)
- Tendencias en Web semántica.
- Web 3.0 como convergencia con la Web 2.0
- Redes virtuales en la empresa.
- Prensa Digital
- RSS, Atom, ...
- Nuevas profesiones en la Web 2.0 (*Analista Web, Community Manager, ...*)

Supercomputación

- Multiprocesadores
- Alto rendimiento / Simulación a gran escala
- Métodos numéricos
- Entornos de resolución de problemas
- Visualización y gestión de datos
- Algoritmos paralelos para Arquitecturas Emergentes
- Herramientas de software de alto rendimiento y prestaciones
- *Power-aware Computing*
- Aplicaciones de Supercomputación (Medicina, Sistemas Geoespaciales, Desastres naturales, Matemáticas, Física, Ciencias Naturales, .I..)

Gobierno de las Tecnologías de la Información (IT Government)

- CMMI
- ITMark
- PMI/PMP
- ITIL
- Cobit
- Metodologías de IT *Governance*
- Experiencias en Gobierno TI

Bioingeniería

- Algoritmos genéticos
- Biomecánica y antropomorfias.
- Deportes y alto rendimiento.
- Tejidos y nuevos componentes.
- Nanodispositivos y nanomedicina.
- Rehabilitación y TIC.
- Bioinformática.
- Procesos estocásticos y genoma.
- Kilares y condicionamiento de proteínas.
- Genoma humano y discapacidad cognitiva.
- Softbots y medicina personalizada.
- Software para modelos bioinformáticas.
- Videojuegos y discapacidades.

EMPRESA 2.0

- Organización
- Medios Sociales en la Empresa
- Marketing 2.0
- Posicionamiento de la Web empresarial en buscadores
- Analítica Web
- *Community Manager*
- Inversiones digitales 2.0
- Comercio electrónico 2.0
- Business 2.0

- ROI
- Sitios Web de Empresa 2.0
- *Crowdsourcing*
- *Groundswell*
- Redes Sociales en la empresa
- Los *microblogs* en la empresa

Gestión del conocimiento 2.0

- Metodologías
- Arquitecturas
- *Workflows*
- *Groupware*
- Herramientas corporativas
- Web 2.0 y la gestión del conocimiento
- Herramientas colaborativas
- Los Social Media en la Gestión del Conocimiento
- Inteligencia colectiva
- *Crowdservice* y *Crowdweb*

Inteligencia de Negocios

- *Datawarehouse*.
- *Datawarehouse 2.0*
- *Analítica* de negocio.
- *Analítica* web.
- OLAP
- *Minería* de datos.
- *Minería* Web.
- Minería de textos.
- Buscadores.

Interacción Persona-Maquina

- Accesibilidad
- Viabilidad.
- Usabilidad
- Patrones de evaluación de accesibilidad.
- TIC en Interacción
- Aproximaciones sociales a las redes sociales.
- *e-health*
- Historias clínicas digitales.
- HL7
- *e-learning*
- Educación virtual por inmersión.

Tecnologías Abiertas y Software Libre

- Estándares abiertos
- Tecnologías abiertas
- Conocimiento Libre

- Plataformas
- Seguridad
- *Software* abierto o código abierto(*Open Source*)
- Negocios digitales con Tecnologías Abiertas
- Software libre en movilidad
- Aplicaciones Web
- Modelos de Licenciamiento del Software Libre
- Conocimiento Libre
- Sistemas operativos abiertos
- Lenguajes de programación abiertos

Discapacidad y TIC

- Inteligencia ambiental
- e-Discapacidad
- TIC y ambiente laboral para personas en situación de discapacidad
- Capacitación en TICs para personas en situación de discapacidad y capacitación
- Alfabetización informática en TICs
- *e-Learning* para personas en situación de discapacidad

Sociedad de la Información y el Conocimiento

- Ciudades Digitales
- Informes de la Sociedad de la Información de Europa, América Latina y Caribe
- e-Administración
- e-Justicia
- e-Comercio
- *e-Business*
- Gobierno 2.0
- Gobierno Abierto
- *e-Learning*
- e-Gobierno
- e-Salud
- Brecha Digital
- Inclusión Social

Innovaciones Tecnológicas

- RFID
- Bluetooth
- USB
- Realidad Aumentada
- Supercomputación móvil
- Supercomputación de escritorio
- Web en tiempo real
- Internet de las cosas
- Sistemas operativos móviles
- Centros de datos sostenibles
- Computación cuántica
- Innovaciones en Inteligencia artificial
- Agentes Inteligentes y Multiagentes

Gestión Documental y Biblioteconomía

- Bibliotecas 2.0
 - Gestión de contenidos
 - Digitalización
 - Bibliotecas Virtuales
 - Enciclopedias digitales
 - Prensa digital
 - PLN
-
- Gestión de Documentos 2.0

Sistemas Geoespaciales

- Geomática
- GIS
- Teledetección
- Cartografía digital
- Mapas digitales
- Geolocalización
- Redes sociales y geolocalización

DERECHO INFORMÁTICO

- Protección de Datos y Privacidad
- Propiedad Intelectual
- Privacidad en Redes Sociales y *Microblogs*
- Estándares y fuentes abiertos
- Protección legal de la seguridad en las comunicaciones
- Leyes de Protección de Datos y Privacidad en Europa y América
- La neutralidad de Internet
- Derecho Informático 2.0
- Las TIC y la Web 2.0 al servicio del Derecho

III. ENVIO DE ARTÍCULOS Y POSTER

Los artículos serán enviados a la siguiente dirección de correo-e:

Información: comunicaciones@sisoft2010.org

La inscripción al Congreso se realizará en el sitio Web establecido por el Comité de Organización Local (Colombia) con sede en la Universidad Distrital Francisco José de Caldas de Bogotá (Colombia).

IV. ORGANIZACIÓN

La organización del Simposio corre desde su creación a cargo del Comité de Organización y Permanente de SISOFT apoyado en las Universidades Distrital Francisco José de Caldas (Colombia) y Pontificia de Salamanca (España), universidades creadoras de SISOFT y en el Grupo de Investigación de Ingeniería de Software y Sociedad de la Información y el Conocimiento de la Universidad Pontificia de Salamanca y la Facultad de Informática (campus de Salamanca) de la misma Universidad, y cuenta con la colaboración del Instituto de Gestión de la Información y Documentación “Agustín Millares” de la Universidad Carlos III de Madrid (España) y la Fundación de I+D de Software Libre (Granada, España). También cuenta con la colaboración del Departamento de Informática de la Universidad de Oviedo (España) y del Centro de Supercomputación de Barcelona (España). Además cuenta con todas las organizaciones y entidades locales (Colombia) que el Comité de Organización Local de Colombia publica en la Web Oficial del Congreso y de la propia Universidad Francisco José de Caldas de Bogotá.

V. SITIOS WEB OFICIALES DEL SIMPOSIUM

1. Sitio principal: <http://www.sisoft2010.org/>
2. Sitio Web del Comité de Organización Local de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas, Bogotá (Colombia) donde se publicarán Comités, *Call for Papers*, Conferenciantes, Agenda del Congreso, Logística, Inscripciones, etc.
3. Información: info@sisoft2010.org

VI. ORGANIZADORES



UNIVERSIDAD DISTRICTAL
FRANCISCO JOSE DE CALDAS
Bogotá - Colombia



UNIVERSIDAD PONTIFICIA
DE SALAMANCA
Madrid - España

VII. COLABORADORES



Universidad
de Oviedo



Instituto de Documentación y Gestión de
la Información "Agustín Millares"